

Piirustellun tai rakennellun ratkaisuiden luonnoksen eli prototyypin testaus on prosessi, jossa luodaan ja arvioidaan konkreettista tai digitaalista mallia ratkaisusta, jotta ymmärretään, miten hyvin se toimii käytännössä. Sen avulla voi kerätä palautetta, tuunata ratkaisua ja tarkentaa suunnittelua.

Kuinka hyvin luonnoksenne eli prototyypinne ratkaisee aikaisemmin tunnistamamme, projektiimme liittyvän, ydinongelman?

Miltä osin suunnittelemaamme prosessi, tuote, palvelu tai jokin näiden osa ratkaisee ongelman, jota projektissamme ratkomme? Mikä ratkaisuluonnoksessamme toimi erityisen hyvin?

Mitkä piirustelemamme tai rakentelemamme ratkaisuluonnoksen osat toimivat hyvin sellaisenaan, ja mitkä kaipaavat parannuksia?

Mitkä asiat toimivat jo hyvin, minkä asioiden kanssa testaaja tuntui vielä kompuroivan eli mitkä osat eivät toimineet niin sujuvasti ja helposti, kun olimme toivoneet? Miltä osin ne eivät toimineet vielä riittävän hyvin?

Miten testaajat toimivat ja vuorovaikuttivat piirustellun tai rakennellun ratkaisuidean kanssa? Mikä oli odotettua, mikä yllättävää?

Miten ratkaisua käytettiin tai mitä sen kanssa tehtiin? Miltä testaaja(t) kertoivat samalla, kun ratkaisuideaa testailivat? Millaista suoraa palautetta he piirustellusta tai rakennellusta ratkaisuideanne luonnosversiosta antoivat?

Miten helppokäyttöinen ja vastuullinen ratkaisuideamme on?

Miten helppoa ja sujuvaa ratkaisuideamme käyttö tai sen kanssa toimiminen vaikutti testaajan mielestä olevan? Onko ratkaisuideassamme vielä jotain pohdittavaa, joka liittyy sen ekologiseen ja sosiaaliseen vastuullisuuteen?

Mitä meidän pitäisi tehdä seuraavaksi testauksen jälkeen tehdä ja kenen pitäisi tehdä mitä? Miksi?

Kuka tekee mitä tiimissämme, jotta voimme jatkaa projektiammesiten, että otamme mukaan luonnosversiomme testauksesta saamamme opit? Mitä meidän pitäisi tehdä seuraavaksi? Voimmeko jo luoda valmiin idean vai tarvitsemmeko uuden luonnosversion ja lisää testikierroksia?